Controles do jogo

- Frear
- Acelerar
- Otimização (X)
- Trocar-otimização (Y)
- Escorregar (B)
- Pular (A)
- Direcionar
- Pausar/Ingressar no jogo em andamento

0907 Peça n.° X14-13719-01 PT

KROME STUDIOS

4KIDS.TV

Microsoft game studios

VIVA PIÑATA
PARTY ANIMALS

Aviso Antes de utilizar este jogo, leia o Manual de Instruções da Xbox 360 e os manuais de quaisquer periféricos onde encontrará informações de segurança importantes e avisos de saúde. Guarde todos os manuais para referência futura. Para obter manuais de substituição, consulte www.xbox.com/support ou telefone para o número de Suporte a Clientes Xbox.

Aviso Importante de Saúde Relativamente à Utilização de Videojogos

Ataques de epilepsia fotossensível

Um número muito reduzido de pessoas pode ter um ataque epiléptico ao serem expostas a determinadas imagens visuais, incluindo luzes ou padrões intermitentes que poderão aparecer em videojogos. Mesmo pessoas sem quaisquer antecedentes de tais ataques ou de epilepsia poderão sofrer de sintomas não diagnosticados que podem provocar estes "ataques de epilepsia fotossensível" ao verem videojogos.

Estes ataques poderão ter diversos sintomas, incluindo tonturas, alterações da visão, espasmos nos olhos ou na cara, espasmos ou tremor nos braços ou nas pernas, desorientação, confusão ou perda de consciência passageira. Os ataques podem também provocar a perda de consciência ou convulsões que podem resultar em ferimentos devido a quedas ou no embate em objectos próximos.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se observar algum destes sintomas. Os encarregados de educação devem observar os seus filhos ou consultá-los relativamente aos sintomas acima descritos — as crianças e adolescentes têm maior probabilidade do que os adultos de sofrerem desses ataques. O risco de ataques de epilepsia fotossensível pode ser reduzido ao ter em atenção as seguintes recomendações: Sente-se a uma distância maior do ecrã; utilize um ecrã mais pequeno; jogue numa sala bem iluminada; não jogue quando se sentir sonolento ou fatigado. Se tiver um historial, ou se houver um historial na sua família, de ataques ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

As classificações e orientações PEGI aplicam-se apenas nos mercados PEGI.

O que é o sistema PEGI?

O sistema de classificação etária PEGI protege os menores de jogos não adequados para a sua idade específica. Note que NÃO se trata de um guia para as dificuldades dos jogos. O PEGI é composto por duas partes e permite que os encarregados de educação e pessoas que adquiram jogos para crianças possam tomar uma decisão informada apropriada para a idade do jogador a quem se destina o jogo. A primeira parte consiste na classificação etária:

A segunda parte consiste em ícones (símbolos) que indicam o tipo de conteúdos presentes no jogo. Consoante o jogo, poderão existir vários desses ícones. A classificação etária do jogo reflecte a intensidade destes conteúdos. São estes os ícones:

VIOLÊNCIA

LINGUAGEM FORTE

MEDO

CONTEÚDO SEXUAL

DROGAS

DISCRIMINAÇÃO

JOGOS DE AZAR

PEGI ONLINE pegionline.eu

Para mais informações, visite http://www.pegi.info e pegionline.eu

Conteúdo

Bem-vindo ao Viva Piñata: Party Animals!

Bem-vindas, Piñatas, à maior competição do mundo: O Campeonato de Desafio Party Animals! Nesta competição incrível, serão praticadas proezas impressionantes, carreiras serão formadas e fortunas serão ganhas. E só estamos falando dos apresentadores — imagine o que os competidores conseguirão!

O Campeonato de Desafio não é apenas o mais emocionante evento esportivo que já foi criado, é também um programa de TV de enorme sucesso, com fãs espalhados pelo mundo inteiro. A ação é frenética e incessante e tudo é totalmente imprevisível e improvisado. (Devido aos prêmios altamente irracionais, também é inseguro; portanto é melhor você usar joelheiras, caneleiras, etc.)

Então, pronto para uma competição frenética? Pronto para a glória? Pronto para ver seu rosto estampado em caixas de cereal como parte de um suculento contrato publicitário? E talvez ser convidado para aparecer em algumas novelas? Você está prestes a se tornar um astro/estrela do campeonato da TV mais famoso de todos os tempos!*

*em alguns mercados

Multijogador

Multijogador local

Até quatro pessoas podem jogar *Viva Piñata®: Party Animals* no console Xbox 360®. No **Menu principal**, selecione **Jogar em casa** e escolha **Curto**, **Médio**, **Longo**, **Partida personalizada** ou **Rodada de treino**. Pressione A nos controles Xbox 360 adicionais para ingressar no jogo.

Xbox LIVE

Jogue com quem você quiser, a qualquer hora, em qualquer lugar no Xbox LIVE®. Construa seu perfil (seu cartão de jogador). Bata-papo com seus amigos. Faça download de conteúdo no Mercado Xbox LIVE. Envie e receba mensagens de voz e de vídeo. Conecte-se e participe da revolução.

Conexão

Antes de jogar no Xbox LIVE, conecte o console Xbox 360 a uma conexão de internet de alta velocidade e cadastre-se para ser assinante Xbox LIVE. (Nota: você precisa de uma Assinatura Ouro para jogar *Viva Piñata: Party Animals* on-line.) Para obter mais informações de conexão e para saber se o serviço Xbox LIVE está disponível na sua região, acesse **www.xbox.com/live**.

Sendo servidor de um jogo no Xbox LIVE

No **Menu principal**, selecione **Jogar on-line**; cadastre-se no Xbox LIVE e depois escolha **Criar um jogo**. Escolha suas configurações e pressione A. Para convidar amigos da sua lista de **Amigos**, pressione o botão Painel Xbox, realce **Amigos**, pressione A, realce o nome do amigo e então pressione X.

Para obter informações sobre Segurança para crianças, consulte a página 22.

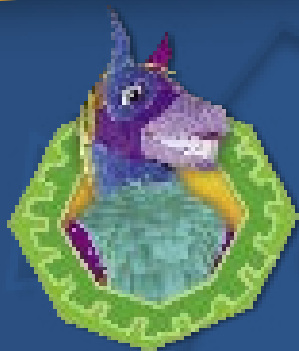
Conheça os apresentadores!

Pecky Pudgeon

Pecky é um jornalista premiado cujo trabalho foi lido, relido e apreciado por fãs dedicados de todo o mundo. Ele é incrivelmente bonito e, embora não ligue para modismos, sempre se veste com extrema elegância. A forte integridade jornalística do Pecky e a quase lendária habilidade com a palavra escrita só são superadas por sua modéstia e sua total boa-vontade em executar tarefas que certas celebridades considerariam inferiores, tais como escrever a própria biografia para esta publicação. Pecky está muito animado em apresentar o Campeonato de Desafio Party Animals, pois assim ele pode descansar um pouco da tarefa de escrever sua autobiografia, livro que provavelmente será campeão de vendas, entitulado "Um assombro: a vida de Pecky Pudgeon."

Pierre Parrybo

Pierre Parrybo é uma Piñata muito importante. Além de executar suas muitas e importantes tarefas oficiais na Ilha Piñata, que são muitas e muito importantes, Pierre é um DJ muito famoso. Ele pode ser visto arrasando nas carrapetas em todos os locais de moda da Ilha Piñata e também em festas de aniversário, casamentos e inaugurações de centros comerciais ou lava-a-jato. Para obter informações sobre agendamendo, favor contactar seu empresário. Pierre também é, obviamente, o apresentador do imensamente famoso Campeonato de Desafio Party Animals e do seu próprio programa de rádio. Mesmo com tantos projetos e atividades, Pierre está sempre à procura de oportunidades novas, mais emocionantes e potencialmente melhor pagas.

Conheça os concorrentes!

Hudson Horstachio

Hudson é a Piñata mais famosa da Ilha Piñata. Ele sempre gosta de salientar isso para quem perguntar. Mas já que ninguém pergunta (porque todo mundo já sabe e está meio cansado dele martelar sempre na mesma tecla), ele diz isso para todo mundo. Para falar a verdade, para ele participar do programa, nós somos obrigados por contrato, a salientar esse fato em sua biografia. Duas vezes. Por falar nisso, Hudson é a Piñata mais famosa da Ilha Piñata!

Hailey Horstachio

Hailey é 25% mega celebridade, 25% 'socialite' que dita a moda e 25% atleta-estrela. Quando ela não está andando de limusine ou saindo com gente super famosa, ela está andando em duas limusines ou saindo com gente hiper famosa. Hudson gosta de lembrar a Hailey que ela ainda precisa alcançar o nível máximo das Piñatas, mas ela confia que seus movimentos de dança sensuais, seu estilo de vida chique e sua incrível capacidade atlética, logo a lançarão para esse nível!

Fergy Fudgehog

Fergy é uma pequena Piñata nervosa, constantemente preocupada. Ele tem tanto medo da possibilidade de ser quebrado em festas que vive em um estado que beira o pânico. É meio ridículo, sabia? Sei lá qual é o problema do Fergy. O carinha passa tanto tempo preocupado que nem tem tempo de aproveitar a vida. Será que ele é um fracassado? Ou um esquisitão? O medo e a intensa falta de confiança em si mesmo estão tão enraizados na sua personalidade Piñata que afetam tudo o que ele faz, inclusive criar biografias tais como esta aqui, que — por incrível que pareça — ele mesmo escreveu.

Francine Fudgehog

Francine é a mãe do Fergy. Ela costuma acreditar em tudo o que Fergy diz, inclusive na ultrajante afirmação de que ele é a Piñata mais famosa da Ilha Piñata. E é claro que isso é ridículo, já que Hudson é o mais famoso (essa afirmativa foi inserida a pedido do empresário do Hudson), mas Francine ficaria arrasada se soubesse da verdade. Por isso, nós esperamos, sinceramente, que ela não leia este manual.

Conheça os concorrentes!

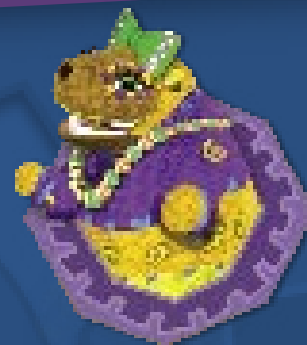
Paulie Preztail

Paulie é incrivelmente inteligente e esperto, o que é de se esperar de uma Pretztail. Como a maioria das Piñatas que são muito inteligentes, ele é inteligente o bastante para saber que é muito inteligente, o que o torna um chato nas festas. Mesmo assim, sua inteligência o salvou de encrenca diversas vezes, e os amigos sempre podem contar com ele quando precisam resolver problemas. Depois de ajudar, provavelmente ele ficará se gabando de sua inteligência por ter resolvido os problemas dos amigos.

Petunia Preztail

Quando você conhece a Petunia, a primeira coisa que impressiona é sua doçura e fala mansa. A segunda é seu pé (ou os dois) que voa com fúria quando ela demonstra seu novo golpe mortal! Sempre procurando novas corridas, Petunia é considerada uma viciada em adrenalina, uma catadora de emoções, uma catadora-de-adrenalina-viciada-em-emoções. Ela é altamente competitiva e considera Paulie seu maior rival. Ela também o considera irresistivelmente lindo, o que pode causar problemas.

Franklin Fizzlybear

Franklin tem uma visão solar da vida. Suas atividades preferidas são o surfe, no qual ele é especialista, e a dança, na qual ele é... bom, digamos que ele é um especialista no surfe. Ele também adora festas, adora comer e adora qualquer outra coisa. Franklin recebe cada dia com alegria e emoção e está sempre pronto para qualquer programa ou aventura que os amigos inventem. Ah, e outra coisa que ele gosta é da... Florence Fizzlybear.

Florence Fizzlybear

Florence está louca para participar do Campeonato de Desafio Party Animals. Um pouco pela competição, mas principalmente porque ela poderá ficar mais tempo com Franklin. Ela quer ganhar a Competição de Desafio tanto quanto os outros — mas se ela não puder ganhar, ela quer que o Franklin ganhe. De qualquer modo, os prêmios provavelmente serão usados com aulas de dança... para dois.

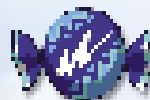
Controle Xbox 360
Frear
Acelerar
Otimização
Trocar Otimização
Direcionar
Escorregar
Pular
Pausar\ Ingressar no jogo em andamento

Visor frontal de dados

Otimizações

Míssil Fiesta
Este míssil guiado enganadoramente festivo atordoa os adversários que estão na liderança.

Polinizador
Deixe um rastro de pólen para aturdir os corredores que estão atrás de você, especialmente nas curvas.

Bomba d'água
Encharque seus adversários para dificultar a visão deles.

Bala de menta super explosiva
Esta delícia impulsiona sua velocidade e ainda lhe permite dirigir.

Asas de Flutterscotch
Aumente sua velocidade e voe por sobre obstáculos, tais como troncos.

Foguete
Ganhe um enorme impulso na velocidade e perca todo o controle!

Visgo de Mel de Buzzlegum
Esta coisa grudenta e doce deixa os adversários para trás.

Inflador efervescente
Dobre de tamanho e fique imune a ataques, tais como o Míssil Fiesta e o Polinizador.

Bomba de fumaça
Use isso em outros corredores para deixá-los atordoados!

A corrida

Você vai percorrer (e para os mais azarados, talvez cair das) pistas de corrida cheias de obstáculos, mas também de impulsionadores de velocidade. Os bônus ganhos nas corridas são aplicados aos seus resultados nas Provas do Desafio. (Nota: se você quiser manter seu jogo mais competitivo e permitir que outros jogadores alcancem o líder, você pode selecionar **Emparelhar jogo** no menu **Opções**.)

A corrida tem quatro estágios principais.

Na praia!

As areias das praias da Ilha Piñata são acariciadas pelo sol e pelas ondas. Elas também são acariciadas pelos pés, garras e cascos dos corredores. De lá, vamos para o interior através de uma selva exuberante cujo solo não é acariciado pelo sol nem pelas ondas, a não ser em casos extremos de ressaca ou de seca. Mas já foi bastante pisado!

Na civilização

Esta cidade aconchegante é repleta de restaurantes, lojas e museus de primeira classe, além de contar com uma loja de suvenirs muito charmosa e um excelente afinador de piano. Se bem que você não precisa visitar nenhum deles, já que, na certa, isso o colocaria em último lugar.

Gelado!

Se você gosta de geleiras imensas, montanhas de gelo transparentes e paisagens de tirar o fôlego, vai adorar a região 'Gelado!'. Também é legal se você passar correndo por essas coisas. Esse tipo de terreno geralmente requer roupas para temperaturas abaixo de zero, parafusos de gelo, corda e machadinha de gelo. Já que você não tem nada disso, boa sorte!

Fábrica

Esta zona industrial é onde são feitas todas as delícias que vão parar dentro das Piñatas. Não existe outro lugar na Ilha Piñata que seja tão perigoso e, ao mesmo tempo, tão delicioso. Vai, pode babar — assim as Piñatas atrás de você escorregam!

Tipos de jogo

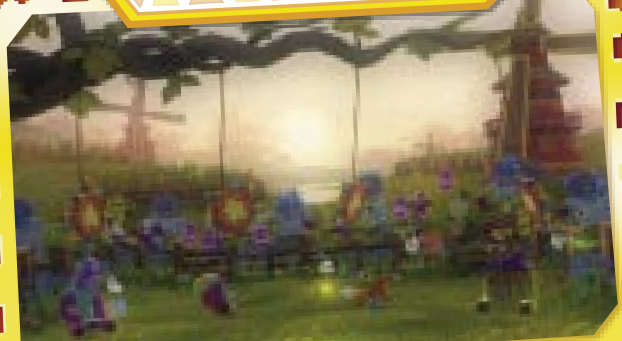
Mover e pegar

Corra o mais rápido possível, pegando todas as balas que puder! É importante ter espírito esportivo, portanto seja gentil se ganhar. E para ganhar mais rápido, você pode até empurrar seus adversários e agarrar as balas que eles iam pegar!

Mirar e atirar

Esses jogos pedem precisão e exatidão, seja atirando cannoñatas, jogando boliche, ou prendendo a cauda na Zumbug. Tudo bem que você use velocidade e força bruta, mas e a habilidade? E a coordenação? (E as framboesas — elas não são deliciosas?)

Tipos de jogo

Quebradeira

É sempre divertido quebrar coisas. Nesses jogos, você vai atacar alguns barris e muitas Piñatas estrela. Você ganha pontos — e ainda por cima é terapêutico!

Quebrar e pegar

Existe algo mais divertido do que correr para pegar balas? Quebrar coisas e pegar balas, é claro! Então esmague esses insetos, derrube os Bandidos e amasse as abóboras! Pegue o máximo que puder para ganhar.

Em alguns jogos, você joga como um Bandido. Controlar esses pequenos e doidos arruaceiros é um pouco diferente do que controlar Piñatas: Toque em Ⓐ repetidamente para acelerar e dirija com o direcional analógico esquerdo Ⓛ.

Ritmo

Você gosta de agitar e dançar? Gosta? Então vai adorar os jogos de ritmo. Você é gracioso? É? Ótimo — isso vai ajudar. Ei, você está um pouco pálido — está meio enjoado? Acredite se quiser, mas isso vai ajudar aqui também.

Reflexos

O que cavar tesouros escondidos, comer maçãs carameladas, esquivar-se de bastões e jogar monstrinhos explosivos nos seus competidores têm em comum? Tudo isso tem a ver com sincronismo. Esses jogos testam seus reflexos - bem mais divertido do que um médico bater no seu joelho com um martelo de borracha. Mas qualquer coisa é melhor do que isso, não é?

Controle de conteúdo pelos pais

Sabemos que, como responsável, você quer que seus filhos tenham o máximo de segurança, seja no mundo real ou no mundo dos jogos on-line. O console Xbox 360 oferece uma variedade de **Controles de conteúdo pelos pais**, para que seus filhos possam se divertir com o Xbox LIVE enquanto você fica tranqüilo sabendo que eles vão encontrar somente jogadores e atividades apropriados.

Seis passos para a segurança on-line

Antes de inscrever seus filhos na comunidade Xbox LIVE, não deixe de alertá-los sobre os seis pontos a seguir:

1. Não forneça sua idade, nome, endereço ou qualquer outra informação pessoal, mesmo que pareça inofensiva, como o nome da sua escola ou do seu time de futebol.
2. Não concorde em encontrar pessoalmente ou falar ao telefone com alguém que você conheceu on-line.
3. Considere os jogadores que você não conhece pessoalmente como estranhos.
4. Não converse em particular com pessoas que você conheceu on-line.
5. Não aceite imagens on-line de alguém que você não conhece.
6. Inclua seus responsáveis em seu jogo on-line.

Ingressar no Xbox LIVE: assinatura infantil

O primeiro passo para possibilitar que os seus filhos joguem *Viva Piñata: Party Animals* on-line é fazer uma assinatura do Xbox LIVE. Você pode criar uma conta Xbox LIVE no console Xbox 360 ou on-line em **www.xbox.com** (consulte a página 24 para obter mais informações).

Para fazer uma assinatura infantil do Xbox LIVE no console Xbox 360

1. Verifique se o console Xbox 360 está conectado ao Xbox LIVE.
2. Você vai precisar de duas contas do Windows Live™ ID — uma conta do Windows Live ID de adulto e outra do Windows Live ID infantil. Nota: se você ainda não tem uma conta do Windows Live ID, você pode criá-la pelo Xbox LIVE, durante o processo de inscrição de seu filho. Se você tiver uma conta em um dos serviços a seguir, significa que já tem uma conta do Windows Live ID: Hotmail, MSN ou Xbox.com.
3. Ative o console Xbox 360 sem o disco do jogo na bandeja.
4. Na área do **Xbox LIVE** no **Menu Xbox**, selecione **Ingressar no Xbox LIVE**, e siga as instruções na tela. Aqui você vai criar o nome de jogador do seu filho (ou escolher um nome novo, caso o escolhido não esteja disponível). Nota: quando solicitado o endereço de e-mail e senha associados a uma conta do Windows Live ID, crie a (ou forneça as informações da) conta do seu filho primeiro.
5. Como responsável pelo titular da conta Xbox LIVE, você terá que dar permissão ao seu filho para entrar. Aceite a solicitação de permissão.
6. Quando solicitado, crie (ou forneça) sua conta do Windows Live ID.
7. Selecione o tipo desejado de assinatura para seu filho na lista de opções. Nota: é necessário ter uma Assinatura Ouro para jogar on-line no Xbox LIVE.
8. Siga os passos restantes: digite um endereço para contato, escolha a **Área do jogador Xbox LIVE** do seu filho, defina suas preferências de comunicação para participar das promoções do Xbox 360 e selecione uma opção para fuso horário e horário de verão.
9. Você e seu filho já estão prontos para utilizar todos os excelentes recursos do Xbox LIVE!

Controle de conteúdo pelos pais (cont.)

Para fazer uma assinatura infantil do Xbox LIVE on-line em www.xbox.com

1. Acesse **www.xbox.com**, selecione **Ingressar** e depois selecione **Cadastrar-se agora**.
2. Siga as instruções e crie a conta de seu filho, do mesmo modo como indicado nos itens anteriores. Quando tiver criado a conta, você pode dar o nome do jogador e o Windows Live ID para seu filho, para que ele possa mover a conta para um console Xbox 360.
3. Você e seu filho já estão prontos para utilizar todos os excelentes recursos do Xbox LIVE!

Controle de conteúdo pelos pais

O Controle de conteúdo pelos pais é uma ferramentea personalizável que ajuda você a criar um jogo mais seguro, e familiar para seus filhos. Há dois componentes para o **Controle de conteúdo pelos pais**: os controles do console e os controles do Xbox LIVE. Esses controles são acionados sempre que o console Xbox 360 é ligado e ajudam você a vigiar não somente o acesso ao Xbox LIVE, mas também os jogos e filmes.

O Controle de conteúdo pelos pais é padronizado, mas se você quiser editar as configurações, poderá acessá-las pelos controles do console e do Xbox LIVE. Para acessar os controles do console e do Xbox LIVE, vá para o **Menu Xbox**, selecione a área **Sistema** e depois selecione **Controle de conteúdo pelos pais**.

Aqui está um resumo dos controles e configurações do Xbox LIVE

- **Jogo on-line:** determine se o seu filho pode jogar os jogos do Xbox 360 com outros jogadores no Xbox LIVE.
- **Conteúdo de assinante:** decida se o seu filho pode acessar o conteúdo criado por outras pessoas no Xbox LIVE. O conteúdo de assinante inclui imagens e texto em jogos e perfis de jogador.
- **Conteúdo para download (DLC):** escolha se o seu filho pode fazer download de conteúdo premium do **Mercado Xbox LIVE**. O conteúdo premium inclui recursos extras para seus jogos já existentes e também para jogos Xbox LIVE Arcade. Se você escolher bloquear o conteúdo premium, seu filho ainda poderá obter conteúdos para download grátis.
- **Novos amigos on-line:** controle a confirmação de amigos on-line de seu filho. Talvez outras pessoas no Xbox LIVE queiram adicionar seu filho à lista de **Amigos** pessoal delas. Você pode solicitar que esses pedidos sejam aprovados por você, ou você pode deixar seu filho aprová-los sozinho.
- **Comunicação:** controle com quem seu filho pode se comunicar no Xbox LIVE. A comunicação no Xbox LIVE inclui bate-papo, mensagens e convites para jogar, usando voz, vídeo ou texto.
- **Compartilhamento de perfil do jogador:** decida quem pode ver o perfil do jogador de seu filho. O perfil do jogador de seu filho inclui o lema da criança e informações de suas conquistas on-line e de seu histórico de jogo.

Controle de conteúdo pelos pais

- **Exibição do perfil do jogador:** decida se o seu filho pode ver o perfil do jogador de outras pessoas. Um perfil do jogador inclui informações das conquistas on-line e do histórico de jogo de um assinante. Também pode conter o lema do jogador, que pode ser inapropriado para crianças.
- **Status on-line:** decida se outras pessoas podem ver o status on-line do seu filho. Se você permitir, outras pessoas podem ver a atividade on-line do seu filho no momento, como que jogo está jogando ou se está disponível para jogar..

A segurança on-line para crianças é de suma importância; familiarize-se com as configurações e controles e certifique-se de verificar os seis passos para a Segurança on-line para crianças (consulte a página 22) com seu filho.

Recursos on-line

Se você precisar de mais informações ou quiser instruções passo a passo para qualquer uma das configurações e controles acima, acesse o website do Xbox LIVE em **www.xbox.com/familysettings**.

Com a supervisão cautelosa do jogo on-line do seu filho e com o conhecimento do funcionamento do **Controle de conteúdo pelos pais** do Xbox LIVE, você pode ajudar a proteger seu filho e fazer com que ele tenha uma divertida experiência on-line com o *Viva Piñata: Party Animals*... ou com qualquer outro jogo familiar!

Créditos

KROME STUDIOS

Chefe do setor executivo
Robert Walsh
Diretor criativo
Steve Stamatiadis
Diretor de estúdio
Andy Green
Produtores executivos
Robert Walsh
Andy Green
Produtor
Robin Smith
Produtor assistente
Jason Hainey
Financeiro
Tina Hicks
Design do jogo
Supervisor de design
Cameron Davis
Designers assistentes
Steven Adamson
Michelle Fowler
Jared Pearson
Lawrence Ritchie

PROGRAMAÇÃO
Supervisor de programação
Steve 'Sly' Williams
Programador sênior
Jason Schroder
Programadores
Chris Butterworth
Joel Crabbe
Alex Darby
Jason Hirst
Stephen McNamara
Steve Scott
Michael White
Programador de rede
Nathanial Ryall
Programador de roteiro
Joshua Camille
Programadores adicionais
Trevor Powell

EQUIPE DE ARTE
Supervisor de arte
Jason Stark
Supervisor de arte de conceito
Ron Marc
Artistas de conceito
Irina Egorova
Mark Hansen
Michael Manalac
Artista de interface do usuário
Chris Conte
Supervisor de arte de personagens
Dean Ferguson
Animadores
Mitchell Clifford
Mitchell Coote
Gareth Cowen
David McLeod
Raphael Young
Supervisor de arte de apoio
Andrew Clark
Artistas de apoio
James Ellis
Chris Vera
Supervisor de arte Mesh
Jason Christie
Artistas Mesh
Stefan Allaki
Chris Conte
Ben Droste
William Foley
Simon Hart
Warren Hawkes
Ben Southall
Brent Waller
Supervisor de design de fase
David Yorke
Designers de fase
Hugh Winwood-Smith
Iluminação
Karl Stotschek
Arte técnica
Joel Styles

SOM
Supervisor de projeto de som
George Stamatiadis
Projeto de som
Peter Wayne
Música original: Cedar Jones
Gavin Parker
George Stamatiadis
Peter Wayne

MÁQUINAS E FERRAMENTAS MERKURY
Supervisor de programação de máquina
Glenn Watson
Representantes de máquina
Tony Ball
Dave Pevreal
Programadores de máquina
Myles Abbott
Tony Ball
Darren Bremner
Jason Bright
David Ely
Manu "Oops" Evans
Barry Jones
Daniel Krenn
Peter Litwiniuk
Duncan Murray
Dave Pevreal
David Shea
Daniel Stephens
Steve Thirlwall
Anthony Wigan
Supervisores de programação de ferramentas
Jared Allen
Rowan Hamilton
Programação de ferramentas
Zac Congo
Ronan Hayes
Glenn A Watson
Jonathan Lawrence
Gregorios Leach
Triston O'Connor
Graeme Scott
Controle de qualidade da máquina
Jason Cross
Raymond Lam
Arte técnica
Robert Butterworth,
Geordie Moffatt
Bruno Rime

CONTROLE DE QUALIDADE
Gerente de CQ
Scott Savage
Supervisor de CQ do projeto
Wade Higgins
Supervisor do CQ do turno da noite
Timothy Dansie
Controle de qualidade
Daniel Dahl
Clinton Evans
Robert Littler

EQUIPE MICROSOFT

Produção
Earnest Yuen
Chris Kimmell
Shannon Loftis
Jim Veevaert
Design
J. Epps
Ken Lobb
Josh Atkins
William Hodge
Arte
Michael Cahill
Desenvolvimento
Brian Stone
Brandon Burlison
Áudio
Caesar Filori
Teste
Chris Chamberlain
Jennifer Boespflug
Dave Johnson
Sean Kellogg
Mike Vargas
Dimitri Roche
Tom Arnold
Carolyn Cecil
Brandon Kelley ●
Leah Eckstrom ●
Ben Harrison ●
Skye Campbell ●
Greg Kirkpatrick ●
Brandon Boswell ●
Patrick Albert ●
Robert Bokone ●
Josh Mueller ●
Chris Eiben ●
Theo Nguyen ●
Pequisa de usuário
David Quiroz
Tom Fuller
Dennis Wixon
Experiência de usuário
Beth Demetrescu
Rich Bryant
Joshua Ortega
Dana Ludwig
Ginny Baldwin ●
Desenvolvimento empresarial
Jim Hawk
Larry Galka
Marketing, RP, Jurídico e Geopolítico
Justin Mier
Michael Johnson
Craig Evans
Genevieve Waldman
Jim Bak
Don McGowan
Sue Stickney
Maria Dellett
Paige Williams
Localização
Virginia Spencer
Equipes de localização da Irlanda, Japão, China, Coréia e Taiwan
Atendimento ao cliente
Steven Kastner

● Excell Data Corporation
● Volt
● Sakson & Taylor

AGRADECIMENTOS ESPECIAIS
Shane Kim, Phil Spencer, Bonnie Ross, Tony Cox, Kiki Wolfkill, Guy Whitmore, Craig Davison, Laura Hamilton, Dana Fos, Matt Whiting, JoAnne WIlliams, Kevin Browne, Dave Luehmann, Equipe MGS Web Team, Jeremy Los, Oliver Miyashita, Kevin Salcedo, Jeff Sullivan, Frank Pape, Todd Stevens, Sebastien Motte, Lee Schuneman, Justin Cook , Scott Henson, Curtis Neal, Catriona Williams, Muffy Bryan, Alexis Berg, Catriona Williams, TJ Duez e a toda a equipe do MGS Multiplayer Labs e a todos nossos amigos da 4Kids Entertainment.

BASEADO NO CONCEITO DO VIVA PIÑATA ORIGINAL DA RARE.

Consulte os créditos durante o jogo para um lista completa dos membros da equipe *Viva Piñata: Party Animals*.

Números do Suporte a Clientes

	PSS*	TTY**
Australia	1 800 555 741	1 800 555 743
Österreich	0800 281 360	0800 281 361
Belgique/België/Belgien	0800 7 9790	0800 7 9791
Česká Republika	800 142365	
Danmark	80 88 40 97	80 88 40 98
Suomi/Finland	0800 1 19424	0800 1 19425
France	0800 91 52 74	0800 91 54 10
Deutschland	0800 181 2968	0800 181 2975
Ελλάδα	00800 44 12 8732	00800 44 12 8733
Magyarország	06 80 018590	
Ireland	1 800 509 186	1 800 509 197
Italia	800 787614	800 787615
Nederland	0800 023 3894	0800 023 3895
New Zealand	0508 555 592	0508 555 594
Norge	800 14174	800 14175
Polska	00 800 4411796	
Portugal	800 844 059	800 844 060
Россия	8 (800) 200-8001	
España	900 94 8952	900 94 8953
Slovensko	0800 004 557	
Sverige	020 79 1133	020 79 1134
Schweiz/Suisse/Svizzera	0800 83 6667	0800 83 6668
South Africa	0800 991550	
UK	0800 587 1102	0800 587 1103

***PSS** – Product Support Services; Produkt-Supportservices; Services de Support Technique; Produktsupporttjenester; Tuotetuki; Produktsupport; Υπηρεσία υποστήριξης πελατών; Supporto tecnico; Serviço de Apoio a Clientes; Servicio de soporte técnico; Serviços de Suporte ao Produto; Služby podpory produktov; Dział wsparcia technicznego produktu; Műszaki terméktámogatás; Služby produktovej podpory; Службы поддержки продуктов.

****TTY** –Text Telephone; Texttelefon; Service de télécommunications pour les malentendants; Teksttelefoon; Teksttelefon; Tekstipuhelin; Τηλέφωνο κειμένου; Texttelefon; Trasmissione telefonica di testo; Linha especial para dispositivos TTD (telecomunicações para deficientes auditivos); Teléfono de texto.

Para mais informações, visite-nos na Web em **www.xbox.com**

Acesse www.vivapinata.com!